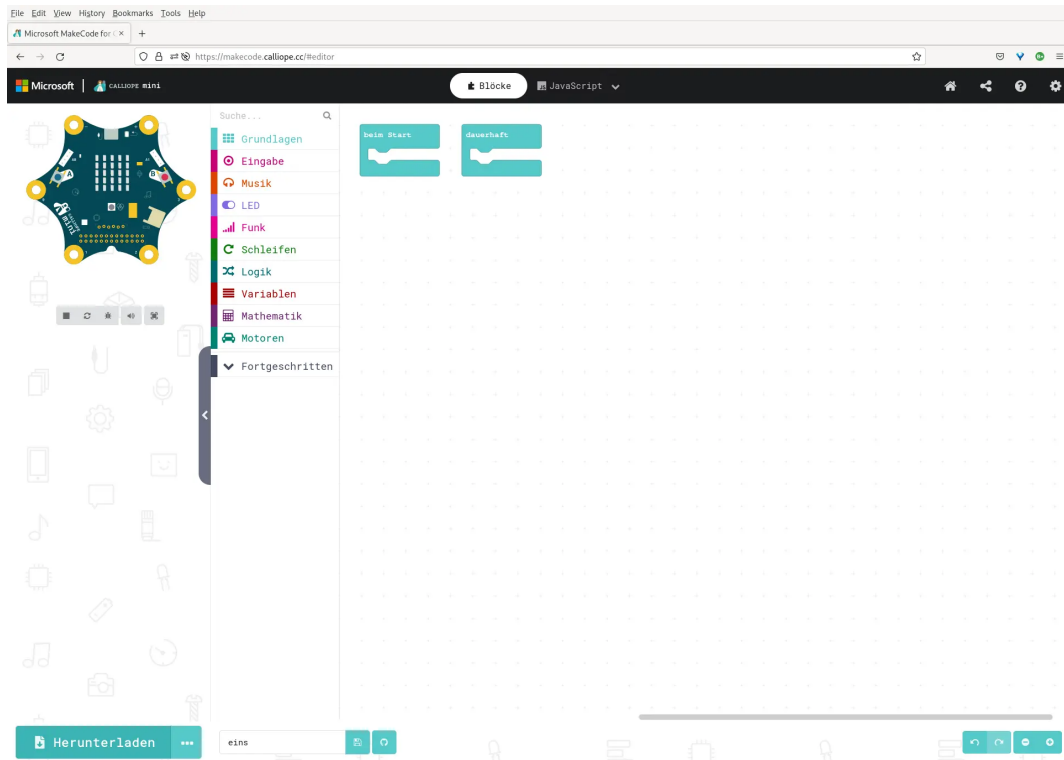


1 Einführung

Calliope mini lässt sich einfach einsetzen. Sie erscheint zwar auf den ersten Blick teuer in der Anschaffung, aber man bekommt ein ganzes Universum an Lehrmaterial dazu. Auch sind online Code-Editoren verfügbar, die sich einfach aus einem Webbrowser heraus nutzen lassen.

2 Start



<https://makecode.calliope.cc/#editor> öffnet den Editor. Hier findet man links einen Simulator und eine farbige Auswahl an Programmierelementen. Rechts ist der Programmierbereich. Hier zieht man die Bausteine aus den Programmierelementen hin und fügt sie zu einem Programm zusammen. Das Programm läuft dann auch direkt im Simulator. Man kann es auch herunterladen und auf Calliope mini abspeichern. Von dort „verschwindet“ die Datei und wird von Calliope mini ausgeführt. Man kann sein Programm auch auf dem verwendeten PC/Laptop/Tablet abspeichern und es von dort aus wieder in den Editor laden. Das geht am einfachsten, indem man das gespeicherte Programm mit der Maus in den Editor zieht.

3 Die reale Calliope mini

Man kann fast alles im Simulator machen. Die Möglichkeit, die Calliope per Funk miteinander zu vernetzen lässt sich nicht simulieren. Was sich auch nicht simulieren lässt, ist das Gefühl, seinen kleinen Stern mit sich herumzutragen.

4 Links

<https://calliope.cc/schulen/unterrichtsmaterial> — <https://bastelclub.wut.de/calliope/>